



**ROMANIA
JUDETUL GALATI
COMUNA FOLTESTI
CONSILIUL LOCAL**

Adresa : comuna Foltesti, judetul Galati, 807130
Tel: 0236/346006; Fax: 0236/346041
E-mail: primariafoltesti@yahoo.com

**HOTARAREA NR. 28
din 31.07 2019**

privind : aprobarea S.F. (studiu de fezabilitate) - „Amenajare teren multisport sat Stoicani, comuna Foltesti, judetul Galati” .

INITIATOR : Munteanu Lenuta – primarul comunei Foltesti, judetul Galati .
Numarul de inregistrare si data depunerii proiectului 3367 din 25.07 2019.

Consiliul local al comunei Foltesti, intrunit in sedinta ordinara din data de 31.07.2019.

Avand in vedere Referatul de aprobare a dnei Munteanu Lenuta - primarul comunei Foltesti, judetul Galati, inregistrata sub nr. 3368/ 25.07 2019.

Avand in vedere Raportul de specialitate al compartimentului de resort din cadrul aparatului de specialitate al primarului, inregistrat sub nr. 3369 din 25.07 2019.

Avand in vedere Avizele comisiilor de specialitate .

Analizand S.F. (studiu de fezabilitate nr.FN/2019) – Amenajare teren multisport sat Stoicani, comuna Foltesti, judetul Galati.

Avand in vedere prevederile art.129 alin. (2) lit. “b”, precum si ale alin.(4) lit.” d” din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ.

In baza art.139 alin.(1) din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ.

HOTARASTE :

Art.1. – Se aproba S.F. (studiu de fezabilitate) – Amenajare teren multisport sat Stoicani, comuna Foltesti, judetul Galati .

Art.2. – Studiul de fezabilitate este cuprins in anexa nr. 1 la prezenta hotarare si face parte integranta din aceasta.

Art.3. – Se aproba ca in bugetul local sa fie prevazute lucrarile de construire si valoarea acestora pe perioada de realizare a investitiei.



119

Art.4. - Prezenta hotarare va fi transmisa Institutiei Prefectului - judetul Galati, va fi facuta publica prin grija secretarului comunei Foltesti prin afisare, iar de aducerea la indeplinire a prevederilor prezentei, raspunde primarul comunei Foltesti.

PRESEDINTE DE SEDINTA,

ANU ALEXANDRU

**CONTRASEMNAT SECRETAR,
MARIAN CILICHIDREANU**